*Documentatie Eat.jar*

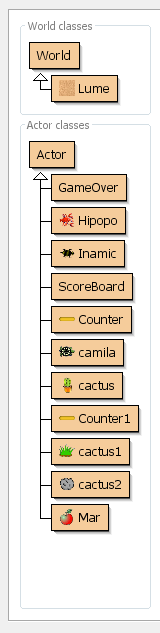
*Profesor: Elevi:*

*Carmen Negrea Arsenie Paul & Floroiu Daniel*

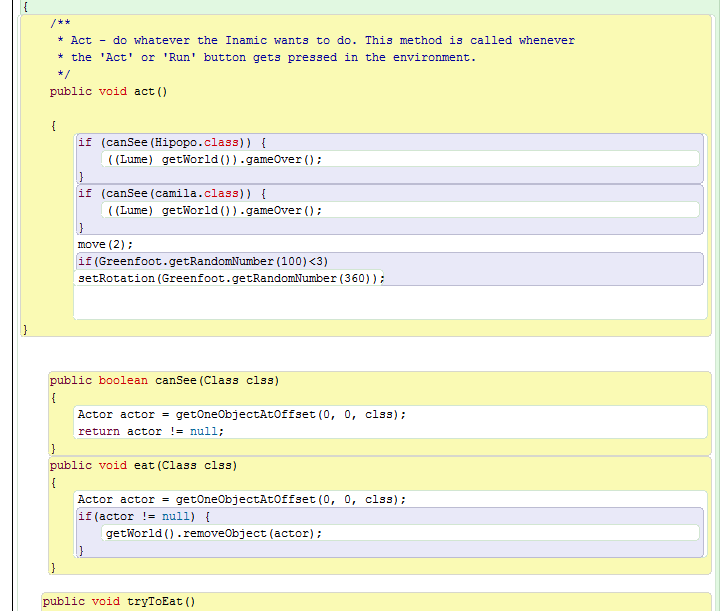
Acest joc este realizat pentru a fi jucat de 2 jucatori, scopul jocului este acela de a aduna cat mai multe mere, cel care va face peste 70 scor, va fi castigatorul jocului.  
 Pe parcursul jocului exista si mai multe obstacole: 1 inamic (care se misca) si 3 obstacole statice. Oricare dintre acestea in cazul in care va fi atins, jucatorul care face asta va pierde automat jocul.

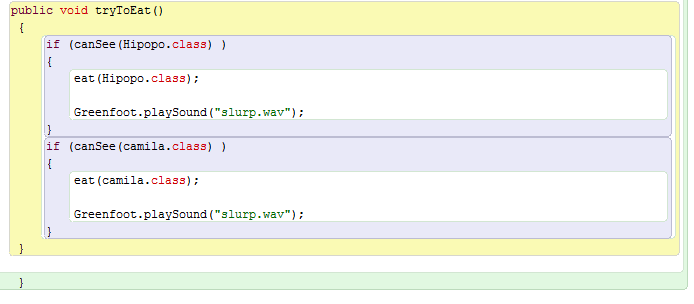


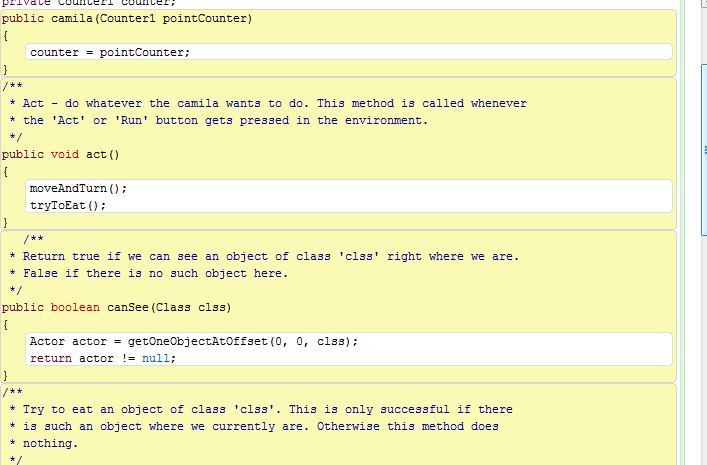
**Personaje si obiecte :**

****

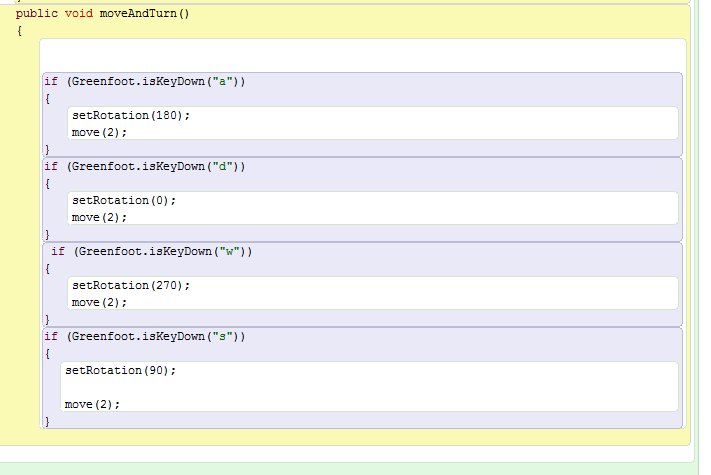
**Coduri sursa:**

Acesta este codul sursa pentru miscarea inamicului: 



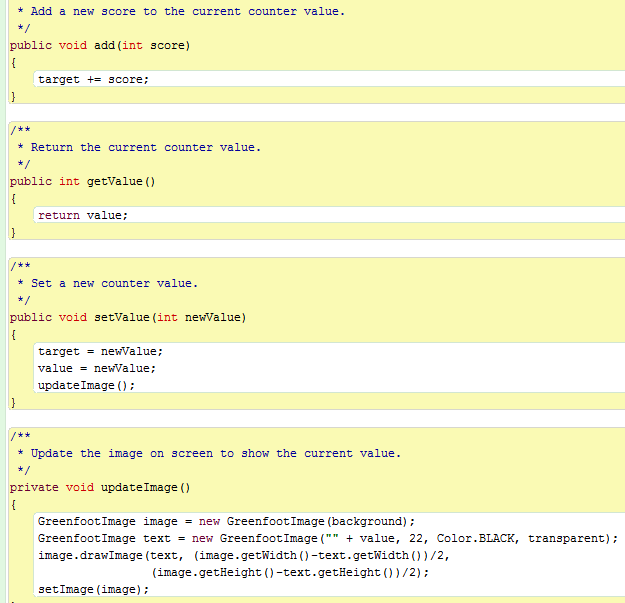
Acesta este codul sursa pentru miscarea unui jucator: 

Acesta este codul sursa pentru miscarea din tastatura:

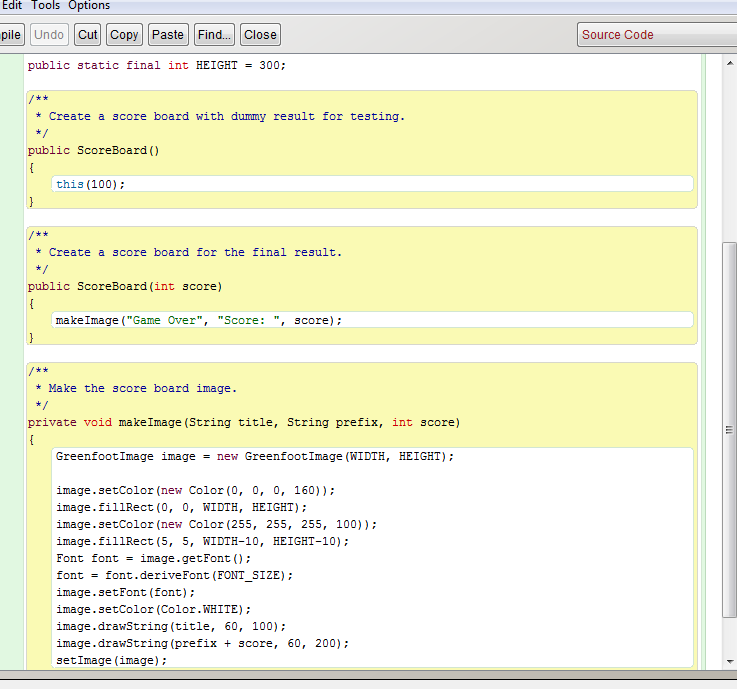


Acesta este codul sursa pentru counter:

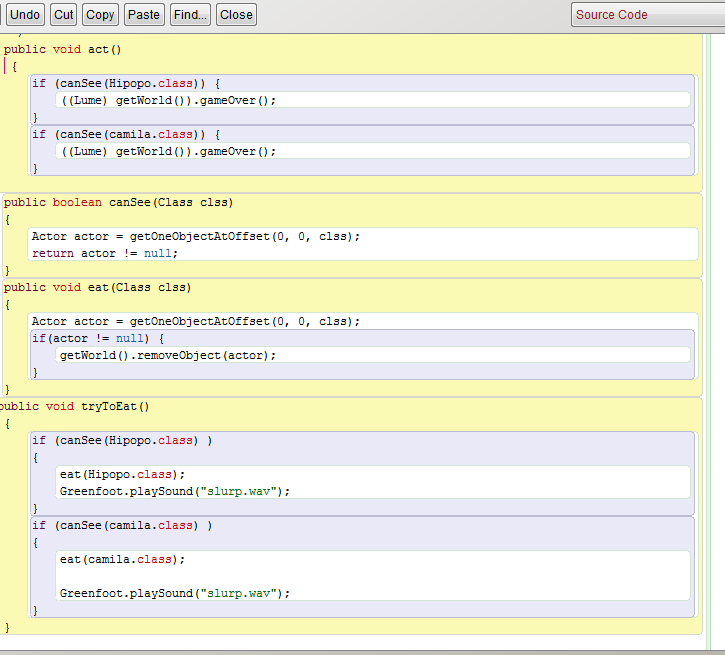




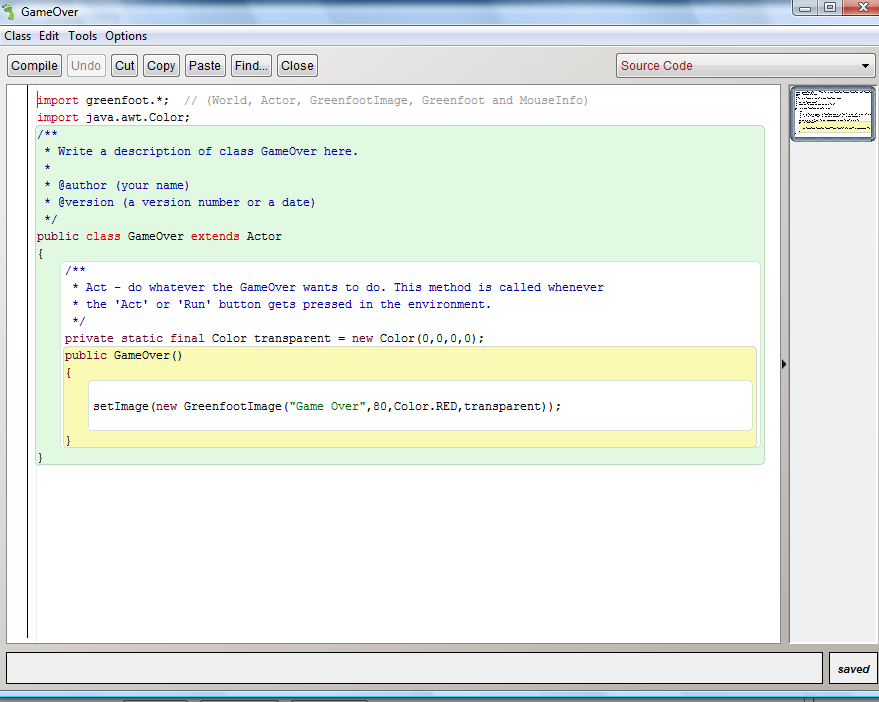
Acesta este codul sursa pentru scor:



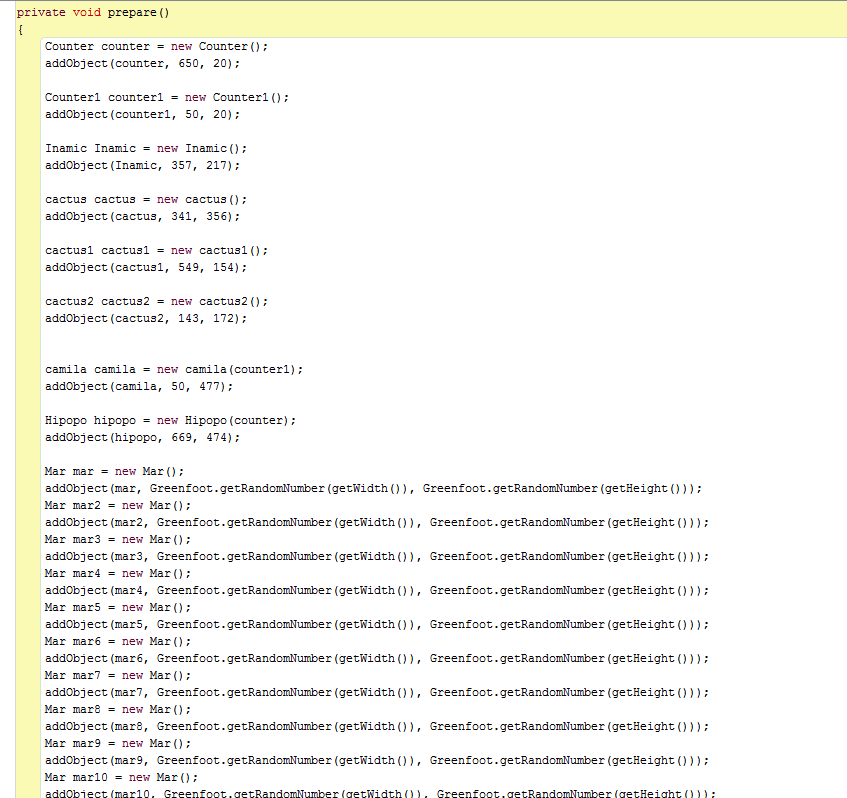
Acesta este codul sursa pentru inamicii statici:



Acesta este codul sursa pentru GameOver :



Prin urmatoarele secvente din lume am introdus obiectele in joc:



**Bibliografie :**

<http://www.greenfoot.org/topics/506>

<http://www.greenfoot.org/topics/506>

<http://www.youtube.com/watch?v=WIifij-961o>